

ПОЛОЖЕНИЕ
О Клубе интеллектуальных игр
Сибирского федерального университета

I. Общие положения

- 1.1 Клуб интеллектуальных игр Сибирского федерального университета (далее – Клуб) является постоянно действующей студенческой организацией при Федеральном государственном автономном образовательном учреждении Высшего профессионального образования «Сибирский федеральный университет» (далее – Университет).
- 1.2 Свою деятельность Клуб осуществляет в соответствии с законодательством Российской Федерации, Уставом Университета, настоящим Положением.
- 1.3 Целью Клуба является повышение общего интеллектуального уровня обучающихся Университета, а также создание условий для развития у них способности к самоорганизации и саморазвитию.
- 1.4 Задачами Клуба являются:
 - Развитие и популяризация движения интеллектуальных игр в Университете.
 - Расширение кругозора и эрудиции обучающихся Университета.
 - Сплочения коллектива преподавателей и обучающихся Университета на почве интеллектуального соревнования.
 - Совершенствование академической внеучебной жизни Университета.
- 1.5 Организация деятельности клуба предполагает сочетание ответственности обучающихся и доверия к ним со стороны администрации и педагогического коллектива Университета.

II. Основные направления деятельности

- 2.1 Информационное обеспечение движения интеллектуальных игр в Университете.
- 2.2 Привлечение обучающихся и преподавателей к участию в движении интеллектуальных игр.
- 2.3 Проведение мероприятий по повышению уровня знаний и подготовки обучающихся Университета.
- 2.4 Разработка методических материалов по подготовке, организации и проведению интеллектуальных игр.
- 2.5 Организация в Университете турниров по интеллектуальным играм.
- 2.6 Проведение отбора участников и формирование сборных команд Университета, в том числе для представления Университета на турнирах по интеллектуальным играм различного уровня.
- 2.7 Поддержание и развитие общегородских, региональных, общероссийских и международных связей между вузами в области интеллектуальных игр.

III. Права Клуба

- 3.1 Проводить с разрешения администрации Университета любые массовые мероприятия в сфере интеллектуальных игр, обладающие общеуниверситетским статусом, в том числе:
 - Чемпионат Университета среди первокурсников по интеллектуальным играм;

- Чемпионат Университета по «Что? Где? Когда?»;
 - Чемпионат Университета по «Брейн-рингу»;
 - Чемпионат Университета по «Своей игре»;
 - Кубок Университета по интеллектуальным играм.
- 3.2 Использовать при проведении общеуниверситетских массовых мероприятий в сфере интеллектуальных игр фирменную символику (Приложение А).
- 3.3 Получать поддержку от администрации Университета по организации мероприятий в сфере интеллектуальных игр.
- 3.4 Выступать представителем Университета в сфере интеллектуальных игр на мероприятиях местного, регионального, всероссийского и международного уровня.
- 3.5 Вносить предложения в администрацию Университета по формированию системы стимулирования активных участников движения интеллектуальных игр университета.
- 3.6 Использовать по согласованию с администрацией информационные средства и материально-техническую базу Университета.

IV. Структура Клуба

- 4.1 Клуб формируется на основе добровольного членства.
- 4.2 Членство в Клубе оформляется в заявительном порядке.
- 4.3 Членом Клуба может стать любой обучающийся Университета, который разделяет цели и задачи деятельности клуба.
- 4.4 Высшим руководящим органом Клуба является Общее собрание его членов.
- 4.5 Общее собрание членов Клуба созывается по решению Председателя Клуба.
- 4.6 Общее собрание участников Клуба:
- определяет направления развития деятельности Клуба;
 - принимает решения о проведении мероприятий под эгидой Клуба;
 - проводит выборы Председателя и Заместителей председателя Клуба.
 - решает прочие вопросы, касающиеся деятельности Клуба.
- 4.7 Общее собрание участников Клуба собирается не менее 2 раз в год.
- 4.8 Председатель Клуба избирается на Общем собрании членов Клуба простым большинством голосов из числа присутствующих путем открытого голосования из числа членов Клуба.
- 4.9 Срок полномочий Председателя Клуба – 1 год с момента избрания.
- 4.10 В обязанности Председателя входит:
- организация и контроль деятельности Клуба;
 - организация и контроль исполнения решений, принятых Общим собранием участников Клуба;
 - составление годового плана работы Клуба, подведение итогов в конце учебного года;
 - представление Клуба по вопросам его деятельности в администрации и общественных структурах Университета.
- 4.11 Годовой план работы Клуба утверждается проректором Университета по молодежной политике.

- 4.12 Заместитель председателя Клуба избирается на Общем собрании членов Клуба простым большинством голосов путем открытого голосования из числа членов Клуба, предложенных Председателем Клуба.
- 4.13 Срок полномочий Заместителя председателя Клуба – 1 год с момента избрания.
- 4.14 Заместитель председателя Клуба помогает в своей работе Председателю, а в его отсутствие организуют работу Клуба. В своей работе Заместитель отчитываются Председателю Клуба.
- 4.15 Секретарь Клуба назначается Председателем из числа членов Клуба.
- 4.16 В обязанности Секретаря Клуба входит оказание помощи Председателю и Заместителю председателя в организации деятельности Клуба, ведение протокола заседаний, подготовка и хранение всех необходимых документов, касающихся деятельности Клуба.
- 4.17 Между Общими собраниями Клуба текущее руководство его деятельностью осуществляет Совет Клуба.
- 4.18 В состав Совета Клуба входят Председатель, Заместитель председателя, Секретарь Клуба, а также капитаны 5 сильнейших команд Университета (смотри раздел VI).

V. Обеспечение деятельности Клуба

- 5.1 Клуб осуществляет организацию и проведение массовых мероприятий в сфере интеллектуальных игр за счет интеллектуального потенциала его членов.
- 5.2 При проведении общеуниверситетских массовых мероприятий в сфере интеллектуальных игр Клуб вправе запрашивать финансовую, информационную, организационную и иного рода поддержку непосредственно у Университета, а также иных организаций, разделяющих цели и деятельность Клуба.
- 5.3 Поддержка, указанная в пункте 5.2, осуществляется на основе соглашения, заключенного с Клубом.

VI. Сборные команды Университета

- 6.1 В целях обеспечения открытого и объективного отбора участников и формирования сборных команд Университета Оргкомитетом Клуба ведется рейтинг команд (далее – Рейтинг).
- 6.2 Инициатива создания команды по интеллектуальным играм принадлежит исключительно ее игрокам. Интересы команды во взаимоотношениях с Клубом и Университетом представляет ее Капитан.
- 6.3 Команда имеет право представлять Университет на соревнованиях регионального, межрегионального, всероссийского и международного уровня, в случае, если ее игроки являются обучающимися, сотрудниками или выпускниками Университета, причем доля обучающихся должна составлять не менее 75%.
- 6.4 Команда, которая желает представлять Университет на различных турнирах по интеллектуальным играм, обязана зарегистрироваться в установленном Клубом порядке.
 - 6.4.1 Регистрация команды производится в заявительном порядке (Приложение Б).
 - 6.4.2 Заявление о регистрации команды подается ее Капитаном Секретарю Клуба и должно содержать следующие данные:

- Название команды;
 - Статус команды (команда института/структурного подразделения; сборная команда);
 - ФИО, дата рождения, институт, курс обучения, контактные данные (номер телефона, адрес электронной почты) Капитана команды;
 - ФИО, дата рождения, институт, курс обучения, игроков команды (включая запасных);
 - Согласие указанных в заявлении лиц на обработку персональных данных.
- 6.4.3 В случае соблюдения требований пункта 6.3 и подпунктов 6.4.1-6.4.2 команда вносится в Рейтинг.
- 6.4.4 Команда, которая не приняла участия ни в одном турнире по интеллектуальным играм под эгидой Международной ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» (далее – МАК ЧГК) в течение учебного года, автоматически исключается из Рейтинга.
- 6.5 Положение команд в Рейтинге определяется в соответствии с результатами, которые они демонстрируют по итогам участия в общеуниверситетских, городских и региональных турнирах по интеллектуальным играм, не имеющих лицензии МАК ЧГК, а также в межрегиональных, всероссийских и международных турнирах по интеллектуальным играм, лицензированных МАК ЧГК.
- 6.6 Показатели Рейтинга устанавливаются Оргкомитетом клуба по согласованию с проректором Университета по молодежной политике (Приложение В).
- 6.7 Финансирование участия команд клуба в турнирах по интеллектуальным играм производится соответствующим образом:
- 6.7.1 Оплата расходов на участие в Первенстве Сибири по интеллектуальным играм (г. Новосибирск) производится для команды-победителя Чемпионата Университета среди первокурсников по интеллектуальным играм и лучшей команды Университета в соответствии с Рейтингом на 1 января текущего учебного года;
- 6.7.2 Оплата расходов на участие в Кубке Губернатора Иркутской области (г. Иркутск) производится для команды-победителя Чемпионата Университета по «Что? Где? Когда?»;
- 6.7.3 Оплата расходов на участие в Студенческом чемпионате России (далее – Чемпионат России) по интеллектуальным играм производится для команды-абсолютного победителя Кубка Университета по интеллектуальным играм при условии отбора на соответствующий чемпионат;
- 6.7.4 В случае, если команда, получившая право на финансирование для участия в Чемпионате России, не смогла пройти на него отбор, право на финансирование переходит к команде, прошедшей данный отбор, но занимающей не ниже 3-ей позиции в Рейтинг на 1 апреля текущего учебного года;
- 6.7.5 В случае, если команда, получившая право на финансирование для участия в турнирах, указанных в подпунктах 6.7.1 – 6.7.3, отказывается от него,

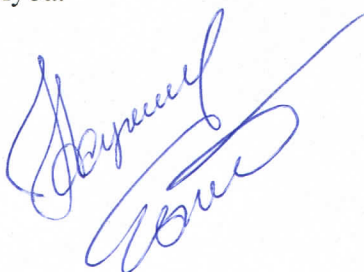
данное право переходит к следующей по Рейтингу команде на дату такого отказа.

- 6.8 Финансирование команд, указанных в пункте 6.7, осуществляется за счет бюджетных и внебюджетных средств Управления молодежной политики. Окончательное решение о финансировании команды принимается проректором Университета по молодежной политике по представлению Председателя клуба.
- 6.9 Оплата командировочных расходов, связанных с участием команд Университета в турнирах по интеллектуальным играм, осуществляется только для обучающихся и сотрудников Университета.
- 6.10 В исключительных случаях право на получение финансовой поддержки для участия в турнирах по интеллектуальным играм имеют отдельные члены Клуба, активно участвующие в его деятельности, а также внесшие значительный вклад в развитие движения интеллектуальных игр в Университете.
- 6.11 При возникновении спорных ситуаций, связанных с финансированием участия команд Университета в турнирах по интеллектуальным играм, решение принимается Советом Клуба путем открытого голосования простым большинством голосов. В случае равенства голосов решающим является голос Председателя Клуба.

VII. Внесение изменений и дополнений в настоящее Положение

- 7.1 Внесение изменений и дополнений в настоящее Положение производится решением Общего собрания членов Клуба.
- 7.2 Принятие решения о прекращении деятельности Клуба принимается Общим собранием членов Клуба.

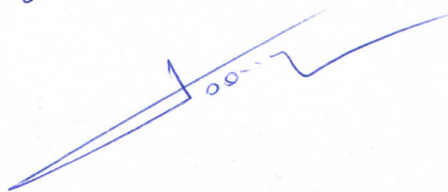
Председатель Клуба



Е.А. Акунченко

СОГЛАСОВАНО:

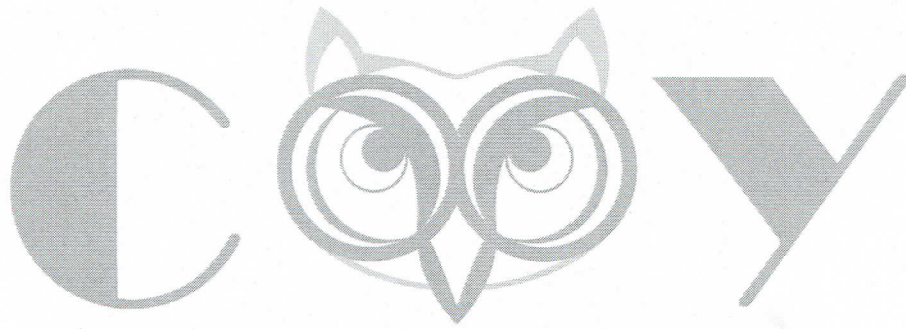
Проректор СФУ
по молодежной политике



Р.В. Богданов

Приложение А

Логотип Клуба интеллектуальных игр Сибирского федерального университета:



КЛУБ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР

Приложение Б

Образец заявления о регистрации команды в Клубе

ЗАЯВЛЕНИЕ

Просим зарегистрировать команду «название», представляющую (наименование института/сборная) в Клубе интеллектуальных игр СФУ в следующем составе:

| | ФИО | Институт | Дата рождения | Контактный телефон | Статус (обучающийся, сотрудник, выпускник) |
|----------|-----|----------|---------------|--------------------|--|
| КАПИТАН | | | | | |
| ИГРОК 1 | | | | | |
| ИГРОК 2 | | | | | |
| ИГРОК 3 | | | | | |
| ИГРОК 4* | | | | | |
| ИГРОК 5* | | | | | |
| ИГРОК 6* | | | | | |
| ИГРОК 7* | | | | | |

Также даем согласие на обработку указанных в заявлении персональных данных в соответствии с Федеральным законом №152-ФЗ.

«__» _____ 201_ г.

ФИО капитана / _____ (подпись)

ФИО игрока 1 / _____ (подпись)

ФИО игрока 2 / _____ (подпись)

ФИО игрока 3 / _____ (подпись)

ФИО игрока 4 / _____ (подпись)

ФИО игрока 5 / _____ (подпись)

ФИО игрока 6 / _____ (подпись)

ФИО игрока 7 / _____ (подпись)

* При наличии.

Приложение В

Рейтинг команд СФУ

Команды, в составе которых играет не менее 3 игроков, входивших в базовый состав предыдущего сезона (согласно сайту – <http://rating.chgk.info/synch.php>), занимают места в рейтинге в соответствии со следующими показателями:

1. Место команды по итогам последнего Студенческого чемпионата России по «Что? Где? Когда?»;
2. Место команды по итогам последнего чемпионата СФУ по «Что? Где? Когда?»;
3. Место команды в турнире по «Что? Где? Когда?» по итогам последнего Кубка СФУ по интеллектуальным играм;
4. Место команды в рейтинге Международной ассоциации клубов.

Команды, состав которых включает менее 3 игроков базового состава предыдущего сезона, располагаются в рейтинге ниже команд, имеющих преобладающий состав. Место в рейтинге для таких команд определяется местом в текущем Чемпионате СФУ по «Что? Где? Когда?».